

Kněz

Veškeré texty „*kurzívou v uvozovkách*“ jsou vnímány jako zaklínání kouzlem nikoliv schopností. Je potřeba je pronášet nahlas a směrem k těm, koho se týkají, jinak nejsou efekty kouzel platné.

V případě, že schopnost vyžaduje zásah, je jím míněný platný zásah protivníka.

Úroveň 0

Základ jsou 4 životy.

Přístup ke dvěma níže popsaných schopnostem:

První pomoc – Kdykoliv sesilatel pronese zaklínání („*Tvá zranění již nejsou vážná, má snaha není nikdy marná! Vyléčím vždy koho chci, i když mu není pomoci!*“) a dotkne se spojence. Vyléčí mu **1** zranění.

Koule stínů – Kdykoliv sesilatel pronese zaklínání („*Zasáhnu tě kouzlem svým, rozplyneš se jako dým!*“) a provede platný zásah nosičem kouzla. Udělí protivníkovi **2** zranění.

Úroveň 1

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Léčení – Dvakrát za boj sesilatel pronese zaklínání („*S dotekem mým Světlo/Temnota vůli svou plní!*“) a dotkne se spojence. Vyléčí mu **3** životy.

Hromadné léčení – Jednou za boj sesilatel pronese zaklínání („*Nechť Světlo/Temnota vás naplní a zhojí vaše rány!*“) a dotkne se **2** spojenců. Vyléčí jim **2** zranění a odstraní efekt Hexu či Polymorfie.

Úroveň 2

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Štít víry – Dvakrát za boj sesilatel pronese zaklínání („*Ocel stříbro, kámen! Pod křídly Světla/Temnoty jsem chráněn!*“) Následujících 15 vteřin má redukci prvního zranění od protivníka **-4**, pokud zahlásí heslo („*To mělo bolet?*“).

Hojivý dotek – Jednou za boj sesilatel pronese zaklínání („*Mé dlaně budiž obvazem, který potřebuješ!*“) a dotkne se spojence. Vyléčí mu **6** životů.

Úroveň 3

Navýšení životů o 1.

Přístup k vylepšení jedné z níže jmenovaných schopností:

Léčení – Léčení lze nyní seslat **3**krát.

Hromadné léčení – Hromadné léčení lze nyní seslat **2**krát.

Úroveň 4

Navýšení životů o 1.

Přístup k jedné ze dvou níže popsaných schopností:

Kázání – Nejvýše jednou za půl hodiny (ale vždy před bojem) sesilatel vybere až tři své spojence a pronese k nim věrolomné kázání zakončené požehnáním. Poté sesilatel i spojenci redukuje zranění prvních **2** zásahů

o **2**. Soupeři však vždy musí ohlásit heslo („*To mělo bolet?*“), jinak redukce neplatí.

Vzkříšení – Jednou za boj sesilatel pronese zaklínání („*V zapomnění tě hledám a bloudím. Silou Světla/Temnoty tě opět vzbudím!*“) a dotkne se mrtvého spojence, který se pozvolna vrátí k životu s **3** životy a schopnostmi ve stavu v jakém umřel.

Úroveň 5

Navýšení životů o 1.

Přístup k nové schopnosti:

Vůle světla – Jednou za boj sesilatel pronese zaklínání („*Povolávám mocnosti Světla/Temnoty. Nechť jsem nádobou s vůlí tvou a v tuto chvíli potřebnou!*“) a dotkne se **4** spojenců, které vyléčí do jejich základního maxima dle úrovně. Poté do konce boje nemůže používat žádné další zařikávání krom těch z úrovně **0**.

Tabulka životů dle úrovně s libovolnou zbraní						
Úroveň	0	1	2	3	4	5
Životy	4	5	6	7	8	9